

Nach der Auslosung

Schreiber erhält direkt nach der Auslosung folgende Informationen vom 1. Schiedsrichter:

- Die Mannschaft, die zuerst aufschlägt
- Die Spielfeldseite jeder Mannschaft im ersten Satz

Der Schreiber füllt nun die entsprechenden Informationen aus:

- Spielbegegnung: Kreise mit A oder B ausfüllen
(je nachdem, welche Mannschaft links vom Schreiber (A) oder rechts (B) beginnt)
- Im Feld Satz 1: Kürzel der Mannschaften neben "A" oder "B" eintragen
- Entsprechend S (Service = Aufschlag) oder R (Reception = Annahme) ankreuzen
- Im ersten Feld der 1. Rotationsreihenfolge (Position I) die Hochzahl 1 bei der Mannschaft **abstreichen**, die den ersten Aufschlag ausführt
- Im ersten Feld der 1. Rotationsreihenfolge (Position I) das Kästchen mit der Hochzahl 1 mit einem **großen X** bei der Mannschaft versehen, die den ersten Aufschlag annimmt

Diese 5 Punkte wiederholt der Schreiber jeweils vor jedem Satz

Vor dem ersten Satz bittet der erste Schiedsrichter die Mannschaften (Pfiff), das Feld zu betreten.

In den folgenden Sätzen übernimmt dies der 2. Schiedsrichter.

Nachdem die Mannschaften das Feld betreten haben, teilt der 2. Schiedsrichter den Schreiber die Startaufstellungen mit. Danach genehmigt der 2. Schiedsrichter einen Liberoaustausch.

Der Schreiber trägt die **Trikotnummern** unter den entsprechenden Positionen I bis VI ein und überprüft, ob jede Trikotnummer in der Mannschaftsliste aufgeführt ist.

S A T Z	Beginn Start 16.00		Mannschaft Team ROT (A) (R)						Punkte Points	Mannschaft Team BLAU (B) (S)						Ende End 16.18	Punkte Points
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI				
	18	4	5	6	7	3		3	1	16	11	2	9				

I	I	I	II	I	II
18	18	3	1	3	1
:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:
5	5	5	5	5	5
2 6	4 5	2 6	2 6	2 6	2 6
3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7
4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8

Während des Spiels

III. Während des Spiels

Der Schreiber geht wie folgt vor:

- Im oberen Teil des Feldes "Satz 1": Eintragung der Anfangszeit
- Vor jedem Aufschlag: Überprüfung des Aufschlagspielers (Trikotnummer) - bei falschem Aufschlagspieler wird direkt nach dem Aufschlag der 2. SR informiert
- Nach der Kontrolle des Aufschlagspielers wird die niedrigste Hochzahl in entsprechender Spalte abgestrichen - dieses bedeutet, dass dieser Spieler aktuell am Aufschlag ist
- Erzielt die aufschlagende Mannschaft einen Punkt, so wird in der Spalte "Punkte" der erste Punkt abgestrichen, bei einem weiteren Punkt der nächste noch nicht abgestrichene usw.
- Verliert die Mannschaft das Aufschlagrecht, so wird in dieses Kästchen der aktuelle Punktestand eingetragen
- Der Schreiber wechselt nun in den Bereich der anderen Mannschaft und streicht zunächst den ersten Punkt in der Spalte "Punkte" ab
- Das Kästchen für den Spieler auf Position I ist bereits mit einem großen X durchgestrichen, da diese Mannschaft nun rotieren muss
- Der Schreiber kontrolliert den Aufschlagspieler und streicht die niedrigste Hochzahl ab
- Für jeden gewonnenen Spielzug streicht der Schreiber die jeweiligen Punkte in der Punkte-Spalte ab
- Verliert die Mannschaft das Aufschlagrecht, wird die aktuelle Punktzahl in das Kästchen mit der abgestrichenen Hochzahl eingetragen
- Bis zum Satzende wiederholt sich dieses Schema: aktuelle Punktzahl der Mannschaft in das Kästchen mit der abgestrichenen Hochzahl des entsprechenden Aufschlagspielers eintragen, den nächsten Punkt für die nun aufschlagende Mannschaft abstreichen, die kleinste Hochzahl in der Spalte des aktuellen Aufschlagspielers abstreichen - für jeden in Folge erzielten Punkt einer Mannschaft wird nach diesem Schritt nur der nächste Punkt abgestrichen (solange, bis diese das Aufschlagrecht verliert)
- Die Sätze 1 bis 4 enden, sobald eine Mannschaft 25 Punkte mit einem Vorsprung von mindestens 2 Punkten erzielt hat. Der 5. Satz (Entscheidungssatz) endet bei 15 Punkten mit einem Vorsprung von mindestens 2 Punkten. Sollte der zum Satzgewinn erforderliche Punkt beim Aufschlagsrecht der gegnerischen Mannschaft erzielt werden, wird nur der Punkt in der Punkte-Spalte abgestrichen und die Punktezahl in das Kästchen mit der niedrigsten Hochzahl des Aufschlagspielers, der als nächstes aufgeschlagen hätte, eingetragen - die kleine Hochzahl wird in diesem Fall nicht abgestrichen
- Im oberen Teil des Feldes "Satz 1" wird die Uhrzeit des Satzendes eingetragen
- Alle nicht erzielten Punkte werden in den Spalten "Punkte" senkrecht durchgestrichen (entwertet)
- Die endgültig erreichten Punkte im Satz, welche in die Kästchen unterhalb der Rotationsfolge eingetragen wurden, werden eingekreist

SATZ	Beginn Start 16.00		Mannschaft Team ROT (A)						Punkte Points	Mannschaft Team BLAU (B)						Ende End 16.18		Punkte Points
	I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI	1	2			
	18	4	5	6	7	3		3	1	16	11	2	9					
			⑨		②					④		⑩	⑫					
	:	:	10:7	:	13:11	:		:	:	7:12	:	18:20	20:21					
	:	:	13:9	:	22:22	:		:	:	11:15	:	19:20	22:23					
	4	5	6	7	8	9		X	1	2	3	4	5					
	10	12	13	15	16	17	Auszeit / "T"	6	7	8	11	13	15	Auszeit / "T"				
1	18	19	20	21	22	23	12:10	16	17	18	20	21	22	7:11				
	25						20:20	23						20:21				

Auszeiten und Spielerwechsel

Auszeiten werden in den dafür vorgesehen Bereich unterhalb der Spalte "Punkte" eingetragen

- Für die erste Auszeit einer Mannschaft im Satz wird im oberen Feld der aktuelle Spielstand aus Sicht der beantragenden Mannschaft eingetragen, eine etwaige 2. Auszeit in dem Feld darunter
- Die zweite Auszeit pro Satz einer Mannschaft teilt der 2. Schiedsrichter dem 1. Schiedsrichter sowie dem Trainer durch das entsprechende Handzeichen mit Spielerwechsel werden in den Feldern unterhalb der bereits eingetragenen Spielers der Startaufstellung vermerkt

SATZ • SEIT	Beginn	Mannschaft						Punkte	Mannschaft						Punkte
	Start	Team						Points	Team						Points
	16.00	ROT (A)							BLAU (B)						16.18
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		
	18	4	5	6	7	3		3	1	16	11	2	9		
			⑨		②					④		⑩	⑫		
			10:7		13:11					7:12		18:20	20:21		
			13:9		22:22					11:15		19:20	22:23		
	4	5	6	7	8	9		1	2	3	4	5	6		
	10	12	13	15	16	17	Auszeit / T	6	7	8	11	13	14	Auszeit / T	
1	18	19	20	21	22	23	12:10	16	17	18	20	21	22	7:11	
	25						20:20	23						20:21	

- Spielerwechsel** eines Spielers aus der Startaufstellung
 - Beim Betreten der Wechselzone überprüft der Schreiber, ob
 - die Trikotnummer in der Mannschaftsliste aufgeführt ist und
 - der einzuwechselnde Spieler in diesem Satz an keinem anderen Wechsel beteiligt gewesen ist
 - Er hebt einen Arm, um dem 2. SR zu signalisieren, dass der Wechsel regulär ist (jetzt gestattet der 2. SR den Wechsel)
 - Er notiert die Trikotnummer des einwechselnden Spielers in das Feld unter dem Spieler der Startaufstellung, der das Feld verlässt
 - Im Feld darunter trägt er den aktuellen Spielstand aus Sicht der wechselnden Mannschaft ein
 - Danach hebt der Schreiber beide Arme, um dem 2. SR zu signalisieren, dass die Eintragungen abgeschlossen sind
 - Bei mehreren Spielerwechseln wird das Verfahren je Spielerwechsel durchgeführt
- Spielerwechsel eines bereits eingewechselten Spielers
 - Wird ein eingewechselter Spieler wieder ausgewechselt, so darf das nur mit dem Spieler, gegen den er vorher eingewechselt wurde, erfolgen (Ausnahme: Ausnahmeweiser Wechsel)
 - Nach Überprüfung und Signalisieren zum 2. SR, dass der Wechsel regulär (Heben eines Arms) ist, kreist der Schreiber die Trikotnummer des auswechselnden Spielers ein (unteres Feld) und notiert den Spielstand
 - Danach hebt der Schreiber beide Arme, um dem 2. SR zu signalisieren, dass die Eintragungen abgeschlossen sind

Wird ein verletzter Spieler ausnahmsweise gewechselt oder ein Libero neu benannt, ist dies unter "Bemerkungen" einzutragen

SATZ • SEIT	Beginn	Mannschaft					
	Start	Team					
	16.00	ROT (A)					
	I	II	III	IV	V	VI	
	18	4	5	6	7	3	
			⑨		②		
			10:7		13:11		
			13:9		22:22		
	4	5	6	7	8	9	
	10	12	13	15	16	17	
1	18	19	20	21	22	23	
	25						

- ← Positionen
- ← Grundspieler – Nr.
- ← Auswechselspieler – Nr.
- ← Punktestand beim 1. Auswechsel
- ← Punktestand beim Rückwechsel

Wechselspieler beim Rückwechsel einkreisen

Nach dem Spiel

Das Feld "Ergebnisse" wird nach jedem Satz sowie nach dem Spiel vom Schreiber aktualisiert:

- In die Felder "Mannschaft" wird das Mannschaftskürzel der entsprechend seiner Zuordnung ("A" oder "B") eingetragen
- In die Felder der Spalte "Dauer" wird die Satzdauer der jeweiligen Sätze in Minuten vermerkt
- In die Felder der Spalte "Punkte" werden die Punkte eingetragen, die jede Mannschaft in diesem Satz erzielt hat
- In die Felder der Spalte "W" wird bei einem Satzgewinn eine 1, bei Satzverlust eine 0 geschrieben
- In die Felder der Spalte "S" trägt der Schreiber die Anzahl der Spielerwechsel der jeweiligen Teams im Satz ein (ausnahmsweise Wechsel, die nicht zu den 6 erlaubten Wechseln zählen, werden hier trotzdem hinzugezählt)
- In die Felder der Spalte "T" werden die Anzahl der in Anspruch genommenen Auszeiten pro Team festgehalten
- Sind für alle gespielten Sätze die entsprechenden Felder vollständig ausgefüllt, addiert der Schreiber in der entsprechenden Zeile die jeweiligen Einträge in den Spalten (6. Zeile)
- Die Zeiten für Spielbeginn und Spielende werden eingetragen und die Gesamtspieldauer errechnet (Achtung: Die Gesamtspieldauer beinhaltet die Satzpausen von jeweils 3 Minuten, während die Addition der Minutenangaben in der Spalte "Dauer" die Spieldauer OHNE die Satzpausen wiedergibt)
- In der letzten Zeile wird der Sieger sowie das Spielergebnis vermerkt

ERGNISSE / RESULTS												
Mannschaft Team (A)						Mannschaft Team (B)						
"T"	S	W	P Punkte	SATZ SET	Dauer Duration	P Punkte	W	S	"T"			
				1 ()								
				2 ()								
				3 ()								
				4 ()								
				5 ()								
				Gesamtdauer / Total Set Duration (min.)								
Zeit Spielbeginn Match Starting Time h min.			Zeit Spielende Match Ending Time h min.			Gesamt-Spieldauer Total Match Duration h min.						
SIEGER WINNER						3 :						

ERGNISSE / RESULTS											
Mannschaft Team ROT (A)						Mannschaft Team (B) BLAU					
"T"	S	W	P Punkte	SATZ SET	Dauer Duration	P Punkte	W	S	"T"		
2	4	1	25	1 (18)		23	0	6	2		
1	4	1	25	2 (20)		23	0	4	2		
2	2	0	31	3 (27)		33	1	3	2		
2	1	0	15	4 (16)		25	1	2	1		
2	2	0	10	5 (14)		15	1	0	1		
9 13 2 106				Gesamtdauer: und 10 Minuten (95 min.)				99 3 15 8			
Zeit Spielbeginn Match Starting Time 76 h 00 min.			Zeit Spielende Match Ending Time 77 h 47 min.			Gesamt-Spieldauer Total Match Duration 77 h 47 min.					
SIEGER WINNER						BLAU 3:2					

Im Feld „Bemerkungen“ sind ggf. noch weitere Bemerkungen einzutragen:

Ausnahmsweise Wechsel eines verletzten Spielers oder Neubenennung eines Liberos müssen im Rechteckfeld für „Bemerkungen“ vermerkt werden. Der Schreiber muss die Nummer und den Spielstand eintragen.

Fehlender Spielerpass → Spieler kann sich durch ein **offizielles Dokument mit Lichtbild** (Personalausweis, Reisepass, Führerschein) ausweisen (Eintrag unter Bemerkungen) und darf am Spiel teilnehmen.

Wird der Libero eingesetzt (nimmt er aktiv am Spiel teil), so ist bei der betreffenden Mannschaft das Kästchen „ja“ mit einem Kreuz zu versehen.

Bemerkungen Remarks		
	Libero-Einsatz ankruzen: Libero 1: Team A <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein; Team B <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein Libero 2: Team A <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein; Team B <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Unterschrift 1. Schiedsrichter

Im Bestätigungsfeld werden abschließend die Unterschriften in folgender Reihenfolge geleistet:

- Schreiber (ggf. Schreiberassistent)
- Mannschaftskapitäne (A und B)
- 2. Schiedsrichter
- 1. Schiedsrichter

Am Ende des Spiels kontrolliert der 1. und 2. Schiedsrichter ob alle Eintragungen in den Spielberichtsbogen stimmen und unterschreibt ihn.

- Mannschaftsliste mit eingesetzten Spielern vergleichen
- Sanktionsfeld und Eintragungen Anhand des Bemerkungsfeldes vergleichen
- Einhaltung der Satzpausen 3 min
- Gesamtspielzeit und Gesamtspieldauer
- Summe der Auszeiten und Spielerwechsel
- Satzpunktzahlen und Rotationsfelder: Endpunktstände müssen auftauchen und sind zu umkreisen!
(letzter Punkt von nicht aufschlagberechtigter Mannschaft erzielt: dann ist im nächsten Rotationsfeld der Mannschaft die Endpunktzahl einzutragen und zu umkreisen, ohne Streichung der Rotationsnummer!
- Endergebnis und Gewinnermannschaft

Libero-Einsatz ankreuzen: Libero 1: Team A <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein; Team B <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein		Unterschrift 1. Schiedsrichter	
Libero 2: Team A <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein; Team B <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein			
BESTÄTIGUNG / APPROVAL			
Schiedsrichter / Referees	Name	Ausweis-Nr./Country	Unterschrift/Signature
1.			
2.			
Schreiber/Scorer			
Assist. Schreiber/Assistant Scorer			
	1	Linienrichter Linejudges	2
	3		4
	(A)	Mannschaftskapitäne Team Captains	(B)